**Prefeitura Municipal de Foz do Iguaçu**

**ESTADO DO PARANÁ**

**SECRETARIA MUNICIPAL DA EDUCAÇÃO**

**DIRETORIA DE ENSINO FUNDAMENTAL**

**Plano de Aula - Educação Física**

|  |
| --- |
| **Nome da escola: Escola Municipal Professora Elenice Milhorança** |

|  |
| --- |
| **Localização: Jd América** |

|  |
| --- |
| **Professor (a) Ed. Física: Valdir Teixeira Junior** |

**Ano/ Turma: 3º, 4º e 5º ano Duração da aula: 50 min**

**Espaço utilizado: Quadra Período (x) manhã (x) tarde**

|  |
| --- |
| 1. **Conteúdos:** Jogos |

|  |
| --- |
| 1. **Objetivos:**  * Desenvolver a flexibilidade das crianças. * Desenvolver a cooperação e atenção. |

|  |
| --- |
| 1. **Procedimentos Metodológicos:**   1º momento:  **Alongamento**  Desenvolver e aprimorar a flexibilidade do indivíduo.  2º momento:  **Nunca três**  Os alunos deverão ficar espalhados em duplas e sentados lado a lado pela quadra, dois serão escolhidos para serem pegador e fugitivo, este segundo deverá fugir e sentar ao lado de qualquer dupla e o colega que estiver do lado oposto torna-se assim o novo fugitivo. Caso o pegador toque o mesmo os papeis se invertem. O tempo da atividade varia de acordo com o interesse dos alunos.  3º momento:  **Pega-pega aos pares**  Os jogados ficam em duplas e de mãos dadas a vontade pela quadra e um será escolhido o pegador. Este perseguirá os pares a fim de segurar alguém que será seu par, sendo assim o jogador que está do lado oposto se tornará o novo pegador e vai buscar outro par perseguindo os outros fugitivos. Assim prosseguira o jogo. O tempo da atividade varia de acordo com o interesse dos alunos. |

|  |
| --- |
| 1. **Recursos:** nenhum |

|  |
| --- |
| 1. **Avaliação:** Ótima participação dos alunos, faixa etária que se interessa muito pelo tema abordado. |

**Prefeitura Municipal de Foz do Iguaçu**

**ESTADO DO PARANÁ**

**SECRETARIA MUNICIPAL DA EDUCAÇÃO**

**DIRETORIA DE ENSINO FUNDAMENTAL**

**Plano de Aula - Educação Física**

|  |
| --- |
| **Nome da escola: Escola Municipal Professora Elenice Milhorança** |

|  |
| --- |
| **Localização: Jd América** |

|  |
| --- |
| **Professor (a) Ed. Física: Valdir Teixeira Junior** |

**Ano/ Turma: 3º, 4º e 5º ano Duração da aula: 50 min**

**Espaço utilizado: Quadra Período (x) manhã (x) tarde**

|  |
| --- |
| 1. **Conteúdos:** Jogos |

|  |
| --- |
| 1. **Objetivos:**  * Desenvolver e aprimorar a flexibilidade das crianças * Noção espacial. * Arremesso. * Agilidade. |

|  |
| --- |
| 1. **Procedimentos Metodológicos:**   1º momento:  **Alongamento**  Desenvolver e aprimorar a flexibilidade do indivíduo.  2º momento:  **Pac-man**  Como um jogo de mãe-cola, no entanto os alunos poderão se deslocar somente sobre as linhas da quadra. Um aluno é escolhido para ser o pegador sendo que ao longo do jogo o professor pode colocar mais pegadores. Quando um colega é pego este deverá ficar parado com as pernas abertas e só voltara a correr quando outro aluno passar por baixo para libertá-lo. O tempo da atividade varia de acordo com o interesse dos alunos.  3º momento:  **Carimba ameba**  Esse jogo é individual. Ao inicio uma bola será jogada no meio do grupo. P aluno que esta com a bola pode dar no máximo três passos e arremessar em alguém, caso “queime” o alvo este deverá se abaixar, caso encaixe a bola quem se abaixa é quem arremessou e se não acertar em ninguém seguirá o jogo quem a pegar. Quando o jogador está abaixado (queimado, não pode sair do lugar) para que volte ao jogo o mesmo deve tocar na perna de alguém que esta livre invertendo assim o papel dos dois ou agarrar a bola caso ela passe na sua proximidade. Vence o jogo o ultimo aluno que sobrar em pé. |

|  |
| --- |
| 1. **Recursos:** bola |

|  |
| --- |
| **Avaliação:** Ótima participação dos alunos, faixa etária que se interessa muito pelo tema abordado. |