Plano de Aula 1 – Jogos – Alesson .

1. Conteúdos:

Jogos- Jogos em linhas

2. Objetivos:

Descolar-se no espaço, percebendo a direção e o sentido, com ou sem o uso de material.

3. Procedimentos Metodológicos (parte inicial, principal, final):

Será realizada a chamada em sala de aula, uma breve feed bak sobre o que será a aula, em seguida saindo da sala iram ao banheiro e beber agua, seguiremos pra a quadra, será feito um alongamento e um breve aquecimento.

Primeiro o professor abordara como será atividade explicando ela, em seguida demostrando ela.

Desenvolvimento da atividade: A turma será dividida em dois grupos, ficaram ao fundo da quadra, o objetivo será chegar ate o outro lado da quadra primeiro que seu adversário será um contra outro. A regra principal e que só poderá se deslocar sobre as linhas pintadas na quadra sendo assim traçando um caminho sobre as linhas ate o outro lado da quadra, o que chegar primeiro marcara ponto para sua equipe.

 Na segunda parte da aula os alunos ficaram na mesa posição porem terão que se deslocar ate o outro lado da quadra pegar uma bolinha e voltar para sua equipe em seguida ira outro colega e fara o mesmo ganhara a equipe que pegar mais bolinhas, sempre se descolando somente sobre as linhas.

4. Recursos:

50 bolinhas e bambolês.

5. Avaliação:

O conteúdo proposto foi assimilado pelos alunos, tendo a participação de todos.

6. Anexos



