**Plano de Aula - Educação Física**

|  |
| --- |
| **Nome da escola: João Adão** |

|  |
| --- |
| **Localização: Três Lagoas** |

|  |
| --- |
| **Professora Ed. Física: Luciana T. Freitas** |

**Ano/ Turma: ­­­­­­­­­­­­­­5º Duração da aula: 50’ Espaço utilizado: quadra**

**Período ( x ) manhã ( ) tarde Data: 06/10/2016**

|  |
| --- |
| 1. **Conteúdos:**   **Jogos** |

|  |
| --- |
| 1. **Objetivos:**   **Desenvolver pensamentos, movimentos, estratégias, resolução de situações problemas, perspicácia e socialização.** |

|  |
| --- |
| 1. **Procedimentos Metodológicos**   **Queimada Abelha-rainha**  **As crianças se dividem em dois times e cada um deles tem que escolher um jogador para ser a abelha-rainha. Esse jogador tem que ser protegido pelo resto do time.**  **Uma equipe começa com a bola e a outra escolhe o seu campo.**  **Quem começa com a bola tem que tentar queimar os jogadores do outro time, especialmente a abelha-rainha.**  **Os participantes que forem queimados têm que ir para o morto que é o espaço atrás do campo e não podem sair de lá.**  **Para ganhar o jogo, é preciso queimar todos do time, mas se a abelha-rainha for queimada antes, a brincadeira termina e a equipe que conseguiu atingi-la vence.** |

|  |
| --- |
| 1. **Recursos**   **Quadra, bola e colete.** |

|  |
| --- |
| 1. **Avaliação**   **Observar o desenvolvimento individual e coletivo, verificar a atenção ao sentido que orienta a ação dos alunos no jogo.** |